Las iteraciones se consideran como el pasado por el costo que tardaste en llegar a estas.

Algoritmo admisible: best first, porque tiene la forma: f(n) = g(n) + h(n).

Porque te garantiza encontrar una solución más optima si esta existe.

Si hago g\*(n) igual a 0, entonces

Breadth es un algoritmo A\* porque su f(n) = g(n) + 0.

Backtrack algorithm, vamos a hacer una devolución de la traza del recorrido que hizo el algoritmo.

NO OLVIDAR: Backtrack no es un algoritmo de búsqueda, es un algoritmo que te hace el trace de la solución.

En nsl vienen los nuevos a explorar, e pondré los nodos que exploré que no tienen solución.

CS es el current state, anteriormente es X.